





6° TROFEO D.K.K.C. DOMENICA 14 DICEMBRE 2025

Presso il palazzetto dello sport PalaStraelle via Straelle 57, 35010 Borgoricco (PD)

SPECIALITA'

PERCORSO, PALLONCINO, KATA, KATA A SQUADRE, KUMITE U12, KUMITE

CATEGORIE:

AGONISTI E PRE-AGONISTI



Sorgato Michele



3923939904



sorgato.michele73@gmail.com

Giancarlo Cecchinato



338708332



giancarlo.cecchinato777@gmail.com





CATEGORIE

UNDER 6 (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2021-2020
UNDER 8 (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2019-2018
UNDER 10 (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2017-2016
UNDER 12 (M.le + F.le)	B- G/A - V/B/M	2015-2014
ESORDIENTI	B - G/A – V/B - M/N	2013-2012
CADETTI	B - G/A – V/B - M/N	2011-2010
JUNIORES	B - G/A – V/B - M/N	2009-2008
SENIORES	B - G/A – V/B - M/N	2007-1990
MASTER A/B	B - G/A – V/B - M/N	1989-1980
MASTER C/D	B - G/A – V/B - M/N	1979-1970
MASTER E/F	B - G/A – V/B - M/N	1969-1959
MASTER G	B - G/A – V/B - M/N	1958 - 1926

KUMITE

UNDER 12	V/B/M	2015-2014
ESORDIENTI	G/A - V/B - M/N	2013-2012
CADETTI	G/A - V/B - M/N	2011-2010
JUNIORES	G/A - V/B - M/N	2009-2008
SENIORES	G/A - V/B/ - M/N	2007-1990

SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO
VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA





PROGRAMMA DI GARA

DOMENICA 14 DICEMBRE	ORARIO	CATEGORIE	TIMETABLE
Palazzetto dello	MATTINA	Categorie PRE-AGONISTICHE	ORARI DEFINITIVI A
		KUMITE RAGAZZI	CHIUSURA ISCRIZIONI
		Kata ESORDIENTI	
Sport Palastraelle	POMERIGGIO	KUMITE ESORDIENTI	
Borgoricco - PD		Categorie CADETTI	
		Categorie JUNIORES	ORARI DEFINITIVI A CHIUSURA ISCRIZIONI
		Categorie SENIOR	
		Categorie MASTER	

GLI ORARI DEFINITIVI VERRANNO PUBBLICATI SUL SITO E INVIATI VIA EMAIL ENTRO SABATO 13
DICEMBRE





REGOLAMENTO

Regolamento PERCORSO, PALLONCINO, KATA INDIVIDUALE categorie Pre-Agonistiche:

KATA

Si possono eseguire kata di libera composizione o kata di stile. Nel kata non sarà preso in considerazione il tempo.

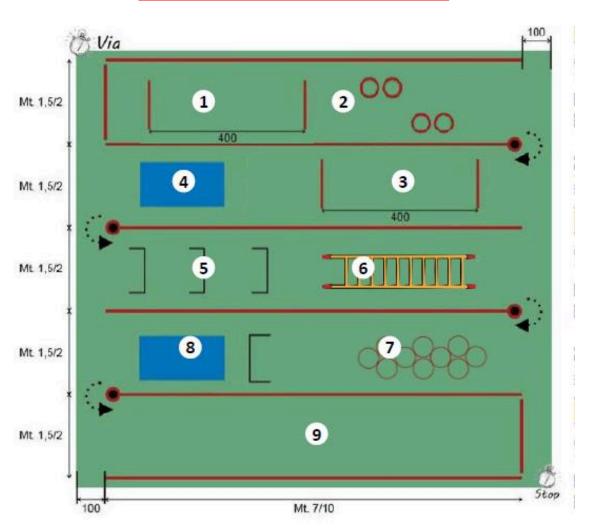
I partecipanti effettueranno una sola prova a punteggio.

PERCORSO

Il Percorso a Tempo deve svolgersi su un Tappeto costituito da materassini di gomma regolamentari.

In tutte le categorie di gara ogni errore sarà sanzionato, ove previsto, con un numero di secondi come descritto nel seguito.

PERCORSO UNDER 6 - UNDER 8 - UNDER 10







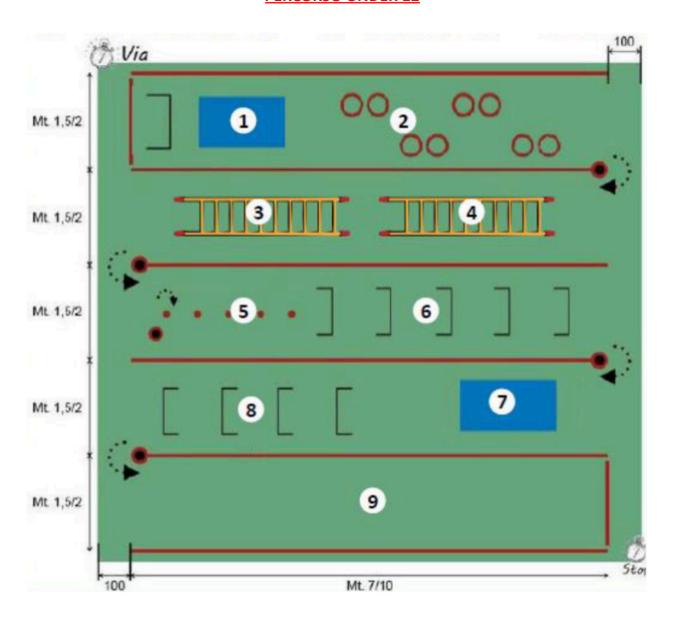
NumeroLegendaPenalità1Andatura in quadrupedia prona in avanti1s se le mani poggiano dopo la linea di partenzo 1s se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione2Balzi con appoggio monopodale avanti e laterali1s se l'atleta inverte gli ordini degli appoggi 1s per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato 5s salto completo della stazione3Andatura in quadrupedia prona indietro1s se i piedi o le mani poggiano dopo la linea di partenza 1s se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione 5s salto completo della stazione4Capovolta avanti1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione5Superamento libero dell'ostacolo1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto 5s salto completo della stazione
avanti e laterali 1s per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato 5s salto completo della stazione 3 Andatura in quadrupedia prona indietro 1s se i piedi o le mani poggiano dopo la linea di partenza 1s se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione 5s salto completo della stazione 4 Capovolta avanti 1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione 5 Superamento libero dell'ostacolo 1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto
Andatura in quadrupedia prona indietro 1s se i piedi o le mani poggiano dopo la linea di partenza 1s se ci si alza prima che le mani e i piedi siano usciti dalla stazione 5s salto completo della stazione 1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione 5 Superamento libero dell'ostacolo 1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto
5s salto completo della stazione 5 Superamento libero dell'ostacolo 1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto
33 Santo completo della stazione
6 Andatura in skip frontale 1s per ogni passaggio saltato o ostacolo toccato 1s per ogni andatura diversa da skip 5s salto completo della stazione
7 Salti nei cerchi in modalità "jumping jack" in avanzamento 1s se l'ingresso nella stazione non avviene a piedi pari uniti 1s per ogni sbaglio di alternanza appoggi bipodali e mono 5s salto completo della stazione
Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti, seguito da capovolta 1s se il superamento dell'ostacolo non avviene piedi pari uniti 1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione





SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA

PERCORSO UNDER 12







SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA

Numero	Legenda	Penalità
1	Capovolta saltata (tuffo)	1s se il superamento dell'ostacolo non avviene a piedi pari uniti 1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione
2	Balzi con appoggio monopodale avanti e laterali	1s se l'atleta inverte l'ordine degli appoggi 1s per ogni balzo non all'interno del cerchio o calpestato 5s salto completo della stazione
3	Andatura in skip laterale sx o dx	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo toccato 1s per ogni andatura diversa da skip 5s salto completo della stazione
4	Andatura in skip laterale dx o sx	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo toccato 1s per ogni andatura diversa da skip 1s se si esegue lo skip dallo stesso lato della stazione precedente 5s salto completo della stazione
5	Slalom tra i paletti (dist. 60 cm)	1s per ogni passaggio saltato o paletto caduto 5s salto completo della stazione
6	Superamento dell'ostacolo a piedi pari uniti	1s per ogni passaggio saltato o ostacolo caduto 1s per ogni ostacolo non superato a piedi pari uniti 5s salto completo della stazione
7	Capovolta indietro	1s se si esce dai limiti per eseguire la capovolta 5s salto completo della stazione
8	Superamento dell'ostacolo; 2 con il piede dx o sx 2 con il piede sx o dx	1s per ogni ostacolo saltato non seguendo le alternanze dx sx 1s per ogni ostacolo non saltato in monopodale 5s salto completo della stazione
9	Corsa	-





SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA

PALLONCINO

Nella prova del palloncino verrà effettuata una prova unica.

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeto di m. 4 x 4, costituito da materassini di gomma. *Viene usato il kit coassiale rosso/blu.*

DURATA:

- 20 Secondi per le categorie UNDER 6, UNDER 8 e UNDER 10
- 30 secondi per la categoria UNDER 12

TECNICHE AMMESSE:

Tecniche di gamba eseguite con L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:

- Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri) Jodan Chudan
- Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
- Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-Ura-Mawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:

- Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizamitsuki);
- Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyakutsuki);
- Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan

PENALITA':

Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che toccano il kit coassiale sono da considerare penalità e, pertanto, sarà detratto 0.2 punto ogni infrazione.





KUMITE UNDER 12

Il Kumite U12 è riservato alle categorie under 12 verde, blu e marrone.

La durata del combattimento è di 60 secondi (atoshi baraku a 45 secondi)

Gli atleti si confrontano individualmente utilizzando solo le 5 tecniche consentite. Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche dirette al volto. La schiena è un'area protetta alla quale non è consentito tirare alcuna tecnica. Non è ammesso alcun tipo di contatto all'area jodan.

L'arbitro fermerà l'incontro secondo quanto previsto dal regolamento WKF ma gli atleti potranno eseguire solo le 5 tecniche consentite che verranno premiate nel seguente modo:

- Uraken Jodan o Yakuzuchi Chudan: 1 Punto (YUKO)
- Mawashigeri Chudan: 2 punti (WAZA-ARI)
- Mawashigeri o Uramawashigeri Jodan: 3 punti (IPPON)

Gli atleti dovranno indossare le seguenti protezioni:

- guanti blu o rossi a seconda della chiamata
- paradenti
- parastinchi e copri piede blu o rosso a seconda della chiamata
- corpetto protettivo esterno (come per la categoria ESO) più imbottito
- conchiglia (categorie maschili)
- CASCHETTO INTEGRALE come previsto per la categoria esordienti
- cintura rossa / blu a seconda della chiamata

L'ORGANIZZAZIONE NON FORNIRA' ALCUNA PROTEZIONE

Viene dichiarato vincitore l'atleta che alla fine del combattimento avrà il punteggio migliore.

Se non viene messo a segno alcun punto o si verifica una parità di punteggio, la decisione sarà presa per HANTEI





	Maschile		Femminile	
	Peso Iniziale	Peso Finale	Peso Iniziale	Peso Finale
RAGAZZI				
1	-	32.9	-	30.9
2	33.0	37.9	31.0	35.9
3	38.0	42.9	36.0	41.9
4	43.0	47.9	42.0	46.9
5	48.0	52.9	47.0	-
6	53.0	-		

KATA INDIVIDUALE

CINTURE COLORATE

Effettueranno una prima prova a punteggio per tutti i partecipanti. I primi quattro classificati saranno inseriti in un tabellone ad eliminazione diretta a bandierine. Per le categorie con un massimo di quattro atleti, verrà eseguita una sola prova a punteggio.

CINTURE MARRONI/NERE

Effettueranno una prima prova a punteggio per tutti i partecipanti. I primi 8 classificati saranno inseriti in un tabellone ad eliminazione diretta a bandierine, senza ripescaggi.

Per le categorie con un massimo di 4 atleti verrà eseguita una sola prova a punteggio.

Per le categorie con un massimo di 8 atleti verrà eseguita una prima prova a punteggio e poi si proseguirà a bandierine per i primi 4.

Si consiglia di indossare la cintura rossa o blu a seconda della chiamata.

Cinture bianche/gialle/arancioni: possono ripetere il kata

Cinture verde/blu/marroni/nere: dovranno cambiare il kata ad ogni prova





KATA A SQUADRE

Le squadre possono essere composte da atleti appartenenti alle categorie da Esordienti a Master divisi in ESORDIENTI/CADETTI/JUNIOR e SENIOR/MASTER maschile e femminile, graduati come cintura da bianca a blu e marrone / nera. Non sono previste categorie miste. Gli atleti componenti la squadra devono appartenere esclusivamente alle categorie previste.

- Valutazione a punteggio.
- Dovrà essere eseguito un solo kata.
- In caso di parità si potrà eseguire lo stesso kata.
- Non è previsto il bunkai.

CATEGORIE				
ESO/CAD/JUN	F	GIA/ARA/VER/BLU		
ESO/CAD/JUN	М	GIA/ARA/VER/BLU		
ESO/CAD/JUN	F	MAR/NER		
ESO/CAD/JUN	М	MAR/NER		
SEN/MASTER	F	GIA/ARA/VER/BLU		
SEN/MASTER	М	GIA/ARA/VER/BLU		
SEN/MASTER	F	MAR/NER		
SEN/MASTER	М	MAR/NER		







Gli atleti dovranno indossare le seguenti protezioni:

- guanti blu o rossi a seconda della chiamata
- paradenti
- parastinchi e copri piede blu o rosso a seconda della chiamata
- corpetto protettivo addominale (**ESORDIENTI**: corpetto esterno e più imbottito)
- conchiglia (categorie maschili)
- paraseno (categorie femminili)
- Caschetto integrale per la categoria ESORDIENTI

L'ORGANIZZAZIONE NON FORNIRA' ALCUNA PROTEZIONE

Tutti gli atleti potranno, a discrezione della commissione arbitrale, essere sottoposti al controllo del peso

Non sono previsti ripescaggi.

In base al numero di iscritti, le categorie potranno essere divise o accorpate diversamente fra loro. Tale decisione sarà presa in accordo con i tecnici delle società

Gli atleti partecipanti alla competizione, dovranno essere in possesso della regolare certificazione medica richiesta dalle vigenti norme, depositate presso le società sportive di appartenenza.

DURATA COMBATTIMENTI:

ESORDIENTI: 1 MINUTO E 30 SECONDI (ATOSHI BARAKU A 1 MINUTO E 15 SEC)

CAD JUN SEN: 2 MINUTI (ATOSHI BARAKU A 1 MINUTO E 45 SEC)

SI PREGA DI CONTROLLARE ATTENTAMENTE LE ISCRIZIONI, NON SI ACCETTANO
VARIAZIONI O NUOVE ISCRIZIONI IN SEDE DI GARA





Gli Atleti sono suddivisi nelle seguenti categorie di peso:

In fase di iscrizione inserire il PESO REALE dell'atleta

	Maschile		Femminile	
	Peso Iniziale	Peso Finale	Peso Iniziale	Peso Finale
		ESORDIENTI		
1	-	37.9	-	34.9
2	38.0	42.9	35.0	39.9
3	43.0	47.9	40.0	44.9
4	48.0	52.9	45.0	49.9
5	53.0	57.9	50.0	55.9
6	58.0	62.9	56.0	61.9
7	63.0	67.9	62.0	67.9
8	68.0	74.9	68.0	-
9	75.0	-	-	-
		CADETTI		
1	-	46.9	-	41.9
2	47.0	51.9	42.0	46.9
3	52.0	56.9	47.0	53.9
4	57.0	62.9	54.0	60.9
5	63.0	69.9	61.0	67.9
6	70.0	77.9	68.0	-
7	78.0	-	-	-
		JUNIORES		
1	-	49.9	-	47.9
2	50.0	54.9	48.0	52.9
3	55.0	60.9	53.0	58.9
4	61.0	67.9	59.0	65.9
5	68.0	75.9	66.0	73.9
6	76.0	85.9	74.0	-
7	86.0	-	-	-
		SENIORES		
1	-	59.9	-	49.9
2	60.0	66.9	50.0	54.9
3	67.0	74.9	55.0	60.9
4	75.0	83.9	61.0	67.9
5	84.0	93.9	68.0	-
6	94.0	<u>-</u>	-	-





COME PROCEDERE PER LE ISCRIZIONI

- 1- Effettuare l'accesso/registrazione al portale <u>ISCRIZIONE TROFEO DKKC</u>
- 2- Nella sezione iscrizione atleti inserire i nominativi degli atleti e scegliere il tipo di prova a cui partecipare (compresi gli atleti che desiderano partecipare alla prova kata a squadre, selezionando la suddetta prova per ogni singolo atleta). ATTENZIONE: Per l'iscrizione al kumite inserire il PESO EFFETTIVO dell'atleta, il sistema assegnerà la corretta categoria di peso in AUTOMATICO. NON SI EFFETTUANO MODIFICHE IN SEDE DI GARA PER ERRATO INSERIMENTO DEL PESO.
- 3- Dal menu "**Gestione squadre**" comporre le squadre desiderate, selezionando i relativi atleti.
- 4- Completato l'inserimento degli atleti si passa al Riepilogo dal menù a sinistra.
- 5- Premere il pulsante **Invia dati** e confermare l'autodichiarazione per effettuare l'iscrizione.
- 6- Stampare il modulo di iscrizione che troverete allegato alla email di conferma (da presentare il giorno della gara).
- 7- Stampare e firmare l'autodichiarazione per i certificati medici e la liberatoria all'utilizzo delle immagini, da re-inviare a sorgato.michele73@gmail.com o consegnare in sede di gara.

P.S. Dopo il primo accesso riceverete una mail riepilogativa con i dati inseriti, con cui sarà possibile accedere al sito in un secondo momento per eventuali modifiche. Una volta inviati i dati, riceverete una mail di conferma con il riepilogo delle iscrizioni. Tutti i dati relativi agli atleti saranno modificabili in qualsiasi momento prima della data di chiusura iscrizioni.

Ogni volta che si effettuano modifiche è necessario RE-INVIARE i dati dal menu "Riepilogo" per renderle effettive.





Per qualsiasi informazione o problema con le iscrizioni contattare:

- Sorgato Michele, Coordinatore Arbitri e organizzatore gara, al numero 392-3939904
- Monica Manuto, Responsabile Iscrizioni, al numero 393-0480098
- Giancarlo Cecchinato, Responsabile Karate CSEN Veneto, al numero 338-7083332

QUOTE ISCRIZIONE

COMBINATA (Percorso, palloncino e kata)	15€
KUMITE U12	15€
COMBINATA + KUMITE U12	20€
Prova singola (KATA o KUMITE)	20€
KATA individuale + KUMITE	25€
KATA a squadre	30€

Le iscrizioni vanno fatte on-line sul sito <u>ISCRIZIONI TROFEO DKKC</u> tassativamente entro e non oltre le ore 24.00 di Domenica 7 Dicembre, salvo il raggiungimento del limite massimo di 500 atleti.

L'organizzazione potrà aumentare o diminuire tale numero sulla base della tipologia di iscritti e del time-table che ne consegue.

In caso di raggiungimento del limite, le iscrizioni verranno chiuse prima della scadenza naturale, senza preavviso.

POSSONO PARTECIPARE ALL'EVENTO SOLO LE ASSOCIAZIONI AFFILIATE CSEN O FIJLKAM.

Gli atleti che si presenteranno sul luogo di gara senza il modulo di iscrizione on-line NON saranno inseriti nella competizione.

L'importo delle iscrizioni deve essere versato con bonifico bancario sul CONTO CORRENTE BANCARIO intestato:

POLISPORTIVA TERGOLA

IBAN: IT 76 M0832762960000000010037

Banca: BCC Roma

Causale: "Nome A.S.D." TROFEO DKKC 25

La ricevuta deve essere inviata a <u>sorgato.michele73@gmail.com</u> entro e non oltre il 12/12/25.





Per il ritiro del pass esibire la ricevuta di pagamento assieme al modulo di iscrizione stampato dal programma iscrizioni. Il pass dovrà essere riconsegnato al termine della manifestazione.